



Współpraca projektowa

	PowerShape Standard	PowerShape Premium	PowerShape Ultimate
Import/eksport formatów CAD Import plików w formatach neutralnych oraz z innych programów, m.in IGES, STEP, AutoCAD, Siemens NX oraz CATIA. Eksport modeli w wybranych formatach w celu ułatwienia komunikacji między użytkownikami	✓	✓	✓
Autodesk Drive (tylko w subskrypcji) Możliwość zapisu projektu do swojej indywidualnej chmury danych Autodesk i dzielenia się nimi ze swoimi współpracownikami	✓	✓	✓
Shared Views (tylko w subskrypcji) Wysyłanie projektów PowerShape do podglądu swoim współpracownikom za pomocą linku do przeglądarki WWW	✓	✓	✓

Modelowanie powierzchni i brył

	PowerShape Standard	PowerShape Premium	PowerShape Ultimate
Modelowanie krawędziowe Tworzenie linii, łuków i krzywych za pomocą inteligentnego kursora lub określenia współrzędnych	✓	✓	✓
Nesting Możliwość układania elementów krawędziowych (nestingu) wewnątrz zdefiniowanych granic	✓	✓	✓
Modelowanie powierzchniowe Tworzenie i edycja powierzchni. Łatwe definiowanie płaszczyzn, stożków, cylindrów, sfer, torusów oraz sprężyn	✓	✓	✓
Kreator powierzchni Automatyczne tworzenie powierzchni opartych na geometrii krawędziowej, za pomocą inteligentnego kreatora	✓	✓	✓
Modelowanie bryłowe Tworzenie złożonych modeli bryłowych zawierających historię modelu	✓	✓	✓
Modelowanie bezpośrednie Możliwość edycji modelu np. przesunięcie, offset, obrót, skalowanie, zastępowanie powierzchni (również części importowanych, bez historii modelu)	✓	✓	✓
Operacje boolowskie dla brył i powierzchni Możliwość zastosowania operacji boolowskich (dodawanie, różnica, część wspólna) dla łączenia operacji na bryłach i powierzchniach	✓	✓	✓
Doktor brył Tworzenie szybkiej analizy i naprawy błędów w zaimportowanych modelach bryłowych	✓	✓	✓
Modelowanie złożeń Możliwość definiowania biblioteki komponentów oraz tworzenia złożeń	✓	✓	✓
Analiza wizualna modelu Tworzenie analizy wizualnej modelu, polegającej na cieniowaniu: podcięcia, gładkości, minimalnego promienia, grubość ścianki, dostępności	✓	✓	✓
Cechy Power Możliwość tworzenia komponentu z wybranych brył zawierających cechy Power, które służą do dopasowania danych elementów złożeń, poprzez określenie optymalnego luzu między nimi	-	✓	✓
Analiza porównawcza modeli CAD Tworzenie wizualizacji różnic między dwoma wskazanymi modelami CAD	-	✓	✓
Morphing modeli Możliwość zniekształcania modeli za pomocą narzędzi do morfingu	✓	✓	✓

Modelowanie form i narzędzi	PowerShape Standard	PowerShape Premium	PowerShape Ultimate
Tworzenie rysunków 2D Możliwość tworzenia dokumentacji płaskiej zawierającej widok części, przekroje, wymiary oraz adnotacje	✓	✓	✓
Powierzchnie pochylenia/krzywe pochylenia Możliwość tworzenia powierzchni i krzywych pochylenia, w celu udoskonalenia swoich projektów, np. form i matryc	✓	✓	✓
Kreator matrycy i stempla Możliwość tworzenia matrycy i stempla za pomocą kreatora, z uwzględnieniem linii i powierzchni podziału oraz skurczu materiału	✓	✓	✓
Separacja rdzenia i matrycy Możliwość podziału modelu na rdzeń bryłowy i matrycę wraz z wizualizacją podcięcia oraz symulacją ich rozsunięcia	✓	✓	✓
Zaślepianie żeber Możliwość automatycznego tworzenia powierzchni zaślepiających żebra na formach i matrycach	✓	✓	✓
Morphing obiektów do chmury punktów/ siatki trójkątów Możliwość zniekształcania modelu 3D, w celu dopasowania go do kształtu chmury punktów lub siatki trójkątów	-	✓	✓
Nawijanie/odwijanie krzywej Możliwość nawijania krzywych na powierzchnie i bryły 3D; możliwość odwijania krzywych 3D, w celu tworzenia profili 2D	-	✓	✓
Specjalistyczne powierzchnie do tłoczników Możliwość tworzenia specjalistycznych powierzchni niezbędnych w procesie tłoczenia	-	-	✓
Kreator formy Możliwość projektowania form za pomocą wbudowanego kreatora, zawierającego katalogi standardowych płyt i elementów (Hasco, DME, DMS, Strack itp.)	-	-	✓
Biblioteka komponentów Możliwość użycia biblioteki gotowych komponentów do tworzenia złożeń	-	-	✓
	PowerShape Standard	PowerShape Premium	PowerShape Ultimate
Tworzenie elektrod			
Kreator tworzenia elektrod Możliwość tworzenia elektrod za pomocą kreatora, z uwzględnieniem uchwytów, szczelin iskrowych oraz sprawdzania kolizji	-	✓	✓
Tworzenie arkuszy ustawczych elektrod Możliwość tworzenia elektronicznych arkuszy ustawczych, pomocnych w procesie wytwarzania elektrod	-	✓	✓
Możliwość eksportu elektrody do PowerMill Możliwość eksportu plików TRODE, zawierających dane o szczelinie iskrowej i procesie obróbkowym do PowerMill	-	✓	✓
Możliwość eksportu elektrody do PowerInspect Możliwość eksportu elektrody do PowerInspect, w celu sprawdzenia elektrody przed procesem EDM, poprzez definiowanie krytycznych pomiarów	-	✓	✓
Export elektrody zawierający pliki wymiany danych EDM Możliwość eksportu najważniejszych danych o elektrodzie (kształt, obrót, szczelina iskrowa) dla maszyny EDM (np. Agie Charmilles, Makino, JDMA EPX)	-	✓	✓
	PowerShape Standard	PowerShape Premium	PowerShape Ultimate
Inżynieria odwrotna			
Import/Eksport plików STL Import dużych plików w formacie .STL oraz możliwość ich eksportu w formacie binarnym lub ASCII	✓	✓	✓
Import chmury punktów Import chmury punktów w różnych formatach m.in. ASCII	-	✓	✓
Możliwość połączenia ze skanerem Możliwość bezpośredniego połączenia ze skanerem np. Artec, Craform, Faro oraz Kreon	-	✓	✓
Edycja chmury punktów Możliwość edycji zaimportowanej chmury punktów np. usuwanie, wygładzanie punktów, w celu uzyskania żądanej tolerancji	-	✓	✓
Edycja siatki trójkątów Możliwość edycji siatki trójkątów, w celu naprawy jej błędów np. wypełnianie otworów, wygładzanie siatki	-	✓	✓
Wyrównywanie modeli Możliwość automatycznego wyrównania siatki trójkątów z innymi siatkami, powierzchniami lub bryłami, w celu uzyskania najlepszego dopasowania modelu	-	✓	✓
Teksturowanie i logo Możliwość nawijania reliefów 3D na bryły i powierzchnie, w celu stworzenia tekstury lub logo na modelu	-	✓	✓
Segmentacja siatki Możliwość automatycznego dopasowania i tworzenia prymitywów (np. stożków, walców) z siatki trójkątów	-	✓	✓
Powierzchniowanie na siatkę trójkątów Możliwość automatycznego tworzenia złożonych powierzchni odwzorowujących siatkę trójkątów	-	✓	✓
Modelowanie trybrydowe Możliwość połączenia powierzchni, brył i trójkątów za pomocą operacji boolowskich, w celu tworzenia skomplikowanych modeli	-	✓	✓
Interaktywne rzeźbienie siatki trójkątów Możliwość dynamicznego dodawania i usuwania materiału z siatki trójkątów, w celu poprawy jej jakości	-	✓	✓