



## Narzędzia Bitmapy

	ArtCAM Free	ArtCAM Standard	ArtCAM Premium
Import bitmapy – bmp, jpg	✓	✓	✓
Wektoryzowanie bitmapy	✓	✓	✓
Wypełnianie wektorów kolorem	✓	✓	✓
Warstwy bitmapy	-	✓	✓

## Narzędzia Wektorów

	ArtCAM Free	ArtCAM Standard	ArtCAM Premium
Edycja wektorów Wyrównanie, lustro, cięcie, przycinanie do granic, offset, splajn, dopasowanie łuków do wektorów, wklejanie wzdłuż wektora, zaokrąglanie wektora, tworzenie bitmapy z wektora	✓	✓	✓
Znajdowanie błędów w projekcie ( doktor wektorów)	✓	✓	✓
Biblioteka wektorów	✓	✓	✓
Tworzenie tekstu wektorowego i tekstu wzdłuż krzywej	✓	✓	✓
Warstwy wektorów	-	✓	✓
Nesting	-	✓	✓
Tworzenie przekroju profilu	-	✓	✓
Tworzenie wektora z granic reliefu	-	✓	✓
Tworzenie wektora za pomocą „Magicznej Różdżki”	-	✓	✓
Łączenie wektorów, tworzenie kopii blokowych/ obrotowych, zniekształcenie, nawijanie wektorów	-	✓	✓
Możliwość pracy na kilku arkuszach	-	✓	✓

## Ustawienia modelu

	ArtCAM Free	ArtCAM Standard	ArtCAM Premium
Rozdzielczość modelu	-	2000 x 2000	4000 x 4000
Import modeli 3D – 3ds, stl, dxf, igs, ddx, ddx	-	✓	✓
Ustawienia cieniowania i oświetlenia	-	✓	✓

## Edycja Reliefu

	ArtCAM Free	ArtCAM Standard	ArtCAM Premium
Skalowanie, odwracanie reliefu, obrót, wygładzanie, tworzenie pochylonych powierzchni, dodawanie pochyleń, tworzenie efektu zanikania, kasowanie reliefu	-	✓	✓
Odwracanie reliefu w osi Z	-	✓	✓
Wygładzanie reliefu	-	✓	✓
Narzędzie wycinania reliefu	-	✓	✓
Skalowanie reliefu do objętości	-	-	✓
Lustrzane odbicie i łączenie reliefu	-	-	✓
Offset reliefu	-	-	✓

<b>Tworzenie reliefu</b>	<b>ArtCAM Free</b>	<b>ArtCAM Standard</b>	<b>ArtCAM Premium</b>
Warstwy reliefu – przód, tył	-	✓	✓
Biblioteka reliefów	-	✓	✓
Edytor kształtu, wyciąganie złożone, wyciąganie, wycinek, obrót, zanikanie 3D	-	✓	✓
Kreator przelatania	-	✓	✓
Tworzenie reliefu ze zdjęcia	-	✓	✓
Zaawansowane rzeźbienie	-	✓	✓
Wygładzanie, wysmuzanie, nakładanie, dłuto, modelina, gumka	-	✓	✓
Wklejanie obrysu reliefu	-	✓	✓
Teksturowanie reliefu	-	✓	✓
Tworzenie siatki trójkątów	-	✓	✓
Tworzenie pierścienia	-	✓	✓
Wklejanie reliefu	-	✓	✓
Tworzenie ukierunkowanej tekstury	-	✓	✓
Tworzenie projektów	-	-	✓
Łączenie konturów	-	-	✓
Tworzenie liter o stałej wysokości	-	-	✓
Wklejanie reliefu wzdłuż krzywej	-	-	✓
Cięcie reliefu na warstwy	-	-	✓
Kreator twarzy	-	-	✓
Tworzenie czarno-białej bitmapy z reliefu	-	-	✓
Tworzenie kopuły	-	-	✓

<b>Analiza reliefu</b>	<b>ArtCAM Free</b>	<b>ArtCAM Standard</b>	<b>ArtCAM Premium</b>
Usuwanie otworów na płaszczyźnie reliefu	-	✓	✓
Informacje o reliefie	-	✓	✓
Analiza pochyleń i wysokości reliefu	-	-	✓

<b>Trajektorie 2D</b>	<b>ArtCAM Free</b>	<b>ArtCAM Standard</b>	<b>ArtCAM Premium</b>
Profilowanie	✓	✓	✓
Wycinanie wzdłuż wektora	✓	✓	✓
Wiercenie	✓	✓	✓
Grawerowanie V-bit	-	✓	✓
Czyszczenie powierzchni	-	✓	✓
Trajektoria wsadu/kieszeni	-	✓	✓
Nawiercanie	-	✓	✓
Trajektoria tekstury	-	✓	✓
Żłobienie	-	✓	✓
Tworzenie własnego narzędzia kształtowego	-	✓	✓
Grawerowanie faz	-	✓	✓
Panelowanie trajektorii	-	✓	✓
Kreator obróbki 2D	-	✓	✓
Grawerowanie profilem	-	✓	✓
Inteligentne grawerowanie	-	✓	✓
Kreator siatki	-	-	✓

<b>Trajektorie 3D</b>	<b>ArtCAM Free</b>	<b>ArtCAM Standard</b>	<b>ArtCAM Premium</b>
Obróbka reliefu – spirala, offset, raster w dowolnym kierunku, spirala w kwadracie	-	✓	✓
Wielowątkowy raster	-	✓	✓
Druk 3D	-	✓	✓
Obróbka zgrubna warstw Z	-	-	✓
Trajektoria odcinania 3D	-	-	✓
Obróbka cech	-	-	✓
Obróbka resztek 3D	-	-	✓
Trajektoria stałego Z	-	-	✓
Kreator obróbki wielostronnej płaskich modeli	-	-	✓
Obróbka laserowa	-	-	✓
Kreator obróbki wielostronnej pierścieni	-	-	✓

<b>Opcje trajektorii</b>	<b>ArtCAM Free</b>	<b>ArtCAM Standard</b>	<b>ArtCAM Premium</b>
Edytowanie parametrów trajektorii	✓	✓	✓
Ramping	-	✓	✓
Transformacja trajektorii	-	✓	✓
Ustalanie kolejności cięcia	-	✓	✓
Kalkulacja Trajektorii	-	✓	✓
Łączenie i kopiowanie trajektorii	-	✓	✓
Kompensacja ostrza	-	✓	✓
Używanie wielu narzędzi	-	✓	✓
Wejścia/Wyjścia Automatyczna pozycja, liniowo, łukowo, dystans, obcinanie, Ramping	-	✓	✓
Ustawienia parametrów ostatniego przejścia	-	✓	✓
Optymalizacja kolejności cięcia	-	✓	✓
Optymalizacja obróbki	-	-	✓

<b>Symulacja</b>	<b>ArtCAM Free</b>	<b>ArtCAM Standard</b>	<b>ArtCAM Premium</b>
Symulacja – cieniowanie, widok 2d, opcje ładowanie/zapisywanie symulacji	✓	✓	✓
Zapisywanie symulacji jako warstwa reliefu	-	✓	✓